|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **JEDNOTKA VZDELÁVACÍCH VÝSTUPOV** | | | | | |
| **Názov oblasti umenia a kreatívneho priemyslu/**  **Názov kvalifikácie** | **ANIMÁCIA[[1]](#footnote-1)**  02 Umenia a humanitné odbory  021 Umenia  0211 Audiovizuálna technika a mediálna produkcia  0210 Umenia ďalej nedefinované  0213 Výtvarné umenia | | | **Úroveň EKR**  *Vysvetlivky: [úroveň](https://www.minedu.sk/data/files/3772.pdf)*  *[Európskeho kvalifikačného rámca (EKR)](https://www.minedu.sk/data/files/3772.pdf)* | **3, 4, 5** |
| **Názov jednotky vzdelávacích výstupov** (JVV)  *Vysvetlivky:*  *JVV = ucelená časť kvalifikácie, skladá sa zo sady vzdelávacích výstupov, samostatne „nadobud-nuteľná“ a samostatne hodnoti-teľná.* | **Animované logo**  **Úloha:** Vytvor animované logo. Využi už existujúce grafické logo svojej školy, alebo navrhni nové logo. Logo animuj digitálne alebo klasickou animáciou.  **Cieľ:** Vytvoriť digitálne alebo klasicky animované logo. Overiť schopnosť využiť plošnú grafiku v animácií. Využiť vhodný digitálny nástroj na realizáciu animácie, alebo animovať vhodnou klasickou metódou.    **Harmonogram realizácie:**   1. Zadanie cvičenia – objasnenie zámeru 2. Príprava konceptu animácie loga 3. Zakreslenie animácie loga do storyboardu 4. Realizácia – využitie vhodného softvéru na digitálnu animáciu, alebo využitie vhodného klasického postupu animácie 5. Spracovanie na počítači, export videoformátu 6. Odovzdanie videa na USB kľúči – hodnotenie | | | | |
| **Očakávaná dĺžka:** | * 60 hodín (10 dní) - teoretická príprava, prax a overenie získaných znalostí, zručností a kompetencií   *Vysvetlivky: Navrhnutý počet hodín a dní má iba indikatívny charakter. Hostiteľská škola si môže časový harmonogram prispôsobiť aktuálnym potrebám študentov a možnostiam školy.* | | | | |
| **Očakávané výsledky vzdelávania v členení:** | | | | | |
| **Vedomosti**  *(Poznatky nadobudnuté v priebehu vzdelávania, učenia sa alebo skúsenosťou, osvojené a pochopené informácie (fakty, teórie, postupy atď.), všeobecné alebo odborné (faktické).)* | | **Zručnosti**  *(Motorická/intelektová schopnosť jedinca uplatniť vedomosti, materiály, prostriedky a nástroje v praxi (napr. pri výkone určitej špecifickej činnosti.)* | **Kompetencie/miera samostatnosti, zodpovednosti a sociálne kompetencie**  *(Také rozumové/zmyslové/motorické kvality/vlastnosti jednotlivca, ktoré sú nevyhnutným predpokladom využitia nadobudnutých vedomostí a zručností na kvalitné vykonanie požadovanej činnosti v určitom prostredí (pracovnom, študijnom, osobnom) a za určitých okolností, napr. interakcia s ľuďmi.)*  [*https://www.sustavapovolani.sk*](https://www.sustavapovolani.sk) | | |
| **Žiak vie:**   * Základné postupy použitia 2D grafiky v animácií * Princípy digitálnej alebo klasickej jednoduchej   animácie loga   * Možnosti využitia softvéru vhodného na digitálnu animáciu 2D loga * Možnosti animovania loga klasickou technikou animácie * O postupoch vytvárania animácie v programe Adobe Photoshop, Adobe After Effects a iné, pri tvorbe digitálnej animácie loga * Export animácie loga do videa | | **Žiak dokáže:**   * Vytvoriť vhodnú animáciu grafického loga * Zakresliť návrh animácie loga do storyboardu * Využiť základné princípy práce v softvéry vhodnom na digitálnu animáciu * Vytvoriť animáciu loga klasickou technikou animácie * Technicky správne exportovať animované logo do videa | **Žiak sa vyznačuje:**   * digitálna gramotnosť (počítačové spôsobilosti) **V** * pružnosť v myslení (adaptabilita, flexibilita, improvizačné spôsobilosti) **V** * tvorivosť (kreativita) **V** * umelecký talent, analyzovanie a riešenie problémov **P** * informačná gramotnosť **P** * manuálna zručnosť **P** * organizovanie a plánovanie práce **P** * osobnostný rozvoj **P** * rozhodovanie **P** * samostatnosť **P** * technická gramotnosť **P** * tímová práca **P** * fyzická zdatnosť **E** * komunikácia (jednanie s ľuďmi) **E** * kultivovaný slovný prejav, schopnosť vyjadrovania sa **E**   *Vysvetlivky: Úroveň ovládania:*  ***E -*** *elementárna*  ***P -*** *pokročilá*  ***V –*** *vysoká* | | |
| **Očakávané výsledky vzdelávania – vedomosti, zručnosti, kompetencie:** | | | | | |
| **Účastník mobility:**   * navrhne vhodnú animáciu loga digitálnou alebo klasickou technikou animácie * zakreslí návrh animácie loga do storyboardu * ovláda základné princípy práce v softvéry vhodnom na digitálnu animáciu * vytvorí animáciu loga klasickou technikou animácie * technicky správne exportuje animáciu do videa * pracuje v programe Adobe Photoshop, Adobe After Effect, a iné   **Overenie výsledkov jednotky vzdelávania:**  Prezentácia videa s ústnou obhajobou. | | | | | |
| **Ukážka správne zvládnutej jednotky vzdelávania:** | | | | | |
| * **Animované logo**   [**https://www.youtube.com/watch?v=fj4EPKg1gEA**](https://www.youtube.com/watch?v=fj4EPKg1gEA)  [**https://www.youtube.com/watch?v=TlTrMIFDyYs**](https://www.youtube.com/watch?v=TlTrMIFDyYs) | | | | | |

1. **Jedná sa o editovateľný obsah** (text červenou farbou) **pre potreby vlastnej JVV.** [↑](#footnote-ref-1)