**Regulamin Dzielnicowego Konkursu**

**„Planszowa gra matematyczna”**

**1. Organizator:**

Organizatorem konkursu na zaprojektowanie gry matematycznej, zwanego dalej „Konkursem” jest Szkoła Podstawowa z Oddziałami Integracyjnymi

nr 354 im. Adama Asnyka w Warszawie, zwany dalej „Organizatorem”. Opiekunem konkursu jest Katarzyna Stankiewicz-Bajera k.stankiewicz2013@gmail.com

 Konkurs jest organizowany na zasadach określonych niniejszym regulaminem, zwanym dalej ,,Regulaminem”. Regulamin Konkursu jest dostępny na stronie internetowej: <https://sp354.edupage.org/> w Aktualnościach.

**2. Cel konkursu:**

Celem Konkursu jest popularyzacja matematyki oraz rozwijanie twórczej i kreatywnej postawy uczniów.

**3. Uczestnicy:**

Konkurs jest skierowany do uczniów klas 4-6 szkół podstawowych dzielnicy Praga Północ. Do konkursu nie mogą zgłaszać się zespoły.

**4. Czas trwania konkursu:** Konkurs trwa od 15.03.2023 do 29.04.2023.

**5. Wymagania dotyczące prac konkursowych:**

Zadaniem uczestników Konkursu jest przygotowanie planszowej gry matematycznej wraz z opisem zasad gry. Gra może utrwalać:

 podstawowe działania matematyczne, doskonalić techniki rachunkowe z zastosowaniem wybranych pojęć geometrycznych, ułamków, równań, wyrażeń algebraicznych lub innych umiejętności objętych programem nauczania matematyki w klasach 4-6. Gra może dotyczyć jednego działu lub kilku.

Każdą zgłoszoną pracę należy opisać podając: imię i nazwisko, klasa, dane kontaktowe szkoły (nazwa, adres e-mail, telefon, ), imię i nazwisko nauczyciela.

Do pracy należy dołączyć zgodę rodziców lub prawnych opiekunów na uczestnictwo w Konkursie i zgodę na przetwarzanie danych osobowych uczestnika do celów związanych z konkursem (załącznik nr 1).

Prace należy składać do dnia 29.04.2023 r.

 w sekretariacie SP 354 w Warszawie lub nadesłać pocztą na adres:

***SP 354 im. Adama Asnyka***

***ul. Otwocka 3***

***03-759 Warszawie***

Z dopiskiem KONKURS

**6. Rozstrzygnięcie Konkursu:**

Rozstrzygnięcie Konkursu nastąpi do dnia 10.05.2023 roku. Oceny nadesłanych prac dokona Organizator. Ogłoszenie wyników nastąpi poprzez umieszczenie ich na stronie internetowej szkoły SP 354: <https://sp354.edupage.org/>

 Laureaci Konkursu zostaną powiadomieni o wygranej drogą mailową w ciągu 14 dni od daty rozstrzygnięcia Konkursu.

**7. Nagrody:**

Za zajęcie pierwszych trzech miejsc w Konkursie, przyznawane będą nagrody rzeczowe.

**8. Kryteria oceny prac:**

Związek pracy z tematem, wartość artystyczna, wartość matematyczna, zachowanie funkcji i cech gry planszowej, koncepcja i kompozycja gry planszowej, estetyka pracy.

Pomysł, elementy gry powinny być własnego autorstwa.

Gra nie może być skopiowana z internetu.

**9. Postanowienia dodatkowe:**

-prace uczestników będą zwracane na koniec roku szkolnego,

-organizator nie zwraca uczestnikom żadnych kosztów związanych z uczestnictwem w konkursie,

-organizator konkursu zastrzega sobie prawo do wykorzystania prac (także tych nienagrodzonych) w publikacjach i/lub działaniach promocyjnych organizatora

-odpowiedzialność za naruszenie praw innych osób do pracy na konkursie bierze na siebie uczestnik konkursu.

Zgoda opiekuna prawnego uczestnika konkursu na

przetwarzanie i publikację danych osobowych

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich i mojego dziecka danych osobowych przez SP 354 W Warszawie, w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia konkursu pt. „Planszowa gra matematyczna”.

Zostałem poinformowany/a, iż moje i mojego dziecka dane osobowe, będą przekazane członkom Komisji Konkursowej i przetwarzane wyłącznie w celu wyłonienia zwycięzców konkursu oraz opublikowania jego wyników.

Jednocześnie oświadczam, że jestem świadomy/a dobrowolności podania danych oraz że zostałem poinformowany/a o prawie wglądu do podanych danych oraz możliwości ich poprawiania.

................................................ ..................................................

miejscowość, data, podpis opiekuna prawnego