

Konkurs Buduj z Minecraft

pt. „Budowle świadczące o wielokulturowości Polski”

Konkurs jest częścią projektu pt. "Polska krajem wielokulturowym".

1. Cele konkursu:

- upowszechnianie wiedzy historycznej na temat wielokulturowości Polski,
- wdrażanie do samodzielnego poszukiwania wiedzy w różnych źródłach,
- promocja programowania wśród uczniów szkół podstawowych,
- rozwijanie zainteresowań uczniów, ich umiejętności posługiwania się technologią informacyjną oraz indywidualnych zdolności twórczych.

2. Uczestnicy konkursu



Udział w konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.

Konkurs odbywa się w dwóch kategoriach wiekowych:

- Klasy IV- VI
- Klasy VII- VIII

3. Przedmiot konkursu:

Konkurs polega na znalezieniu w Internecie zdjęcia przedstawiającego budowlę sakralną w Polsce świadczącą o wielokulturowości np. cerkiew, cerkiew unicka, meczet, synagoga, kościół katolicki, kościół protestancki, następnie w oparciu o charakterystyczne cechy tego obiektu zbudowanie w środowisku Minecraft Education kopii takiego budynku.

Zdjęcie budowli (nazwane zgodnie z miejscowością np. meczet-Kruszyniany) oraz plik z zapisanym światem (np. meczet-Kruszyniany) należy zamieścić na platformie OneDrive, Microsoft Office365, następnie oba pliki udostępnić podając adres: ipabich@eduwarszawa.pl

Terminarz

05 kwiecień - 05 maj 2024 r.	Czas przeznaczony na wykonanie pracy konkursowej.
13 - 17 maj 2024	Termin udostępniania prac.

ZAPRASZAMY!