

Správa o mimoškolskej činnosti

1. Prioritná os	Vzdelávanie
2. Špecifický cieľ	1.2.1. Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce
3. Prijímateľ	Trnavský samosprávny kraj
4. Názov projektu	Prepojenie stredoškolského vzdelávania s praxou v Trnavskom samosprávnom kraji 2
5. Kód projektu ITMS2014+	312011AGY5
6. Názov školy	Stredná odborná škola technická Galanta - Múszaki Szakközépiskola Galanta
7. Názov mimoškolskej činnosti	Krúžok bez písomného výstupu: Bionik
8. Dátum uskutočnenia mimoškolskej činnosti	4.10.2022
9. Miesto uskutočnenia mimoškolskej činnosti	Stredná odborná škola technická Galanta - Múszaki Szakközépiskola Galanta Esterházyovcov 712/10, 924 34 Galanta - miestnosť/učebňa: U-5
10. Meno lektora mimoškolskej činnosti	Ing. Andrej Bórik
11. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy	www.sostechga.edupage.org www.trnava-vuc.sk
<p>12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia:</p> <p>Prioritnou témou stretnutia s obsahom : Pracovanie s PC technikou, kreslenie plutiev rýb v 3D programe.</p> <p>Organizačné a obsahové prvky :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Vytvorenie návrhu pre optimálny pohyb bionickej ryby – náčrt, veľkosť a parametre jednotlivých komponentov . Žiaci pracovali s výpočtovou technikou, spracovali nákres . S počítačovými aplikáciami na kreslenie môžu používatelia vytvárať realistické umenie s veľkým počtom vstavaných nástrojov, efektov a farieb, ktoré možno exportovať do viacerých formátov súborov 2. Výber softvéru pre zakreslenie 4 plutiev a tvaru hlavu - GIMP je výkonný a flexibilný otvorený zdrojový kód nástroje na úpravu obrázkov, Jeho vlastnosti v profesionálnej kvalite umožňujú užívateľovi ľahko vyladiť svoje ilustrácie alebo vytvoriť obrázok od nuly, čo z neho robí najlepší bezplatný softvér na kreslenie, So školením to môže naozaj fungovať ako Photoshop. 	

GIMP poskytuje prvotriedne nástroje na vysoko kvalitnú manipuláciu s obrázkami, ako je automatické vylepšenie obrazu, úprava farieb, prispôsobiteľné štetce, klonovanie, filtre a mnoho ďalšieho. GIMP umožňuje ľahkú integráciu s niekoľkými **programovací jazyk**.

3. Súlad s materiálno technickými požiadavkami pre výrobu
4. Možnosti výroby 3D tlačiareň - 3D tlačiareň je zariadenie, ktoré dokáže vytvoriť trojrozmerný objekt na základe digitálnych 3D dát. Vytvorenie 3D tlačeného objektu sa dosiahne pomocou postupného ukladania vrstiev materiálu, až do finálnej podoby objektu. V súčasnosti je využitie 3D tlače rozdelené do niekoľkých oblastí, a to hlavne na základe použitej technológie a materiálu. Aditívna výroba má najmenej technologických a tvarových obmedzení v porovnaní s ostatnými výrobnými technológiami, čo prináša nové možnosti a výhody pre spoločnosti, ktoré si túto výrobu osvojili.

13. Vypracoval (meno, priezvisko)	Ing. Andrej Bórik
14. Dátum	4.10.2022
15. Podpis	
16. Schválil (meno, priezvisko)	Ing. Beáta Kissová
17. Dátum	4.10.2022
18. Podpis	

Príloha:

Prezenčná listina z mimoškolskej činnosti