

## Przedmiotowy system oceniania - Informatyka klasa 7

Wymagania na każdy stopień wyższy niż dopuszczający obejmują również wymagania na stopień poprzedni.

Wymagania na ocenę celującą obejmują stosowanie przyswojonych informacji i umiejętności w sytuacjach trudnych, złożonych i nietypowych

(ocena dopuszczająca). Uczeń:	(ocena dostateczna). Uczeń:	(ocena dobra). Uczeń:	(ocena bardzo dobra). Uczeń:	(ocena celująca). Uczeń:
<ul style="list-style-type: none"> <li>• wymienia dwa zawody i związane z nimi kompetencje informatyczne</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• wymienia cztery dziedziny, w których wykorzystuje się komputery</li> <li>• kompresuje i dekompresuje pliki i foldery</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• wstawia do dokumentu znaki, korzystając z kodów ASCII</li> <li>• oprogramowania wymienia i opisuje rodzaje licencji na oprogramowanie</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• wyjaśnia, czym jest system binarny (dwójkowy) i dlaczego jest używany do zapisywania danych w komputerze</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> zamienia liczby z systemu dziesiętnego na dwójkowy</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• wymienia dwie usługi dostępne w internecie</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• wyszukuje informacje w internecie, korzystając z wyszukiwania prostego</li> <li>• szanuje prawa autorskie, wykorzystując materiały pobrane z internetu</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• dba o swoje bezpieczeństwo podczas korzystania z internetu</li> <li>• <input type="checkbox"/> przestrzega zasad netykiety, komunikując się przez internet</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• wymienia osiem usług dostępnych w internecie</li> <li>• współpracuje nad dokumentami, wykorzystując chmurę obliczeniową</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> publikuje własne treści w internecie, przydzielając im licencje typu Creative Commons</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• wyjaśnia, czym jest strona internetowa</li> <li>• opisuje budowę witryny internetowej</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• omawia budowę znacznika HTML</li> <li>• wymienia podstawowe znaczniki HTML</li> <li>• tworzy prostą stronę internetową w języku HTML i zapisuje ją w pliku</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• wykorzystuje znaczniki formatowania do zmiany wyglądu tworzonej strony internetowej</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• wyświetla i analizuje kod strony HTML, korzystając z narzędzi przeglądarki internetowej</li> <li>• otwiera dokument HTML do edycji w dowolnym edytorze tekstu</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> do formatowania wyglądu strony wykorzystuje znaczniki nieomawiane na lekcji</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> tworzy stronę internetową w języku HTML</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> planuje kolejne etapy wykonywania strony internetowej</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> umieszcza na stronie obrazy, tabele i listy punktowane oraz numerowane</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• umieszcza na tworzonej stronie hiperłącza do zewnętrznych stron internetowych</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> tworząc stronę internetową, wykorzystuje dodatkowe technologie, np. CSS lub JavaScript</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> tworzy rysunek za pomocą podstawowych narzędzi programu GIMP i zapisuje go w pliku</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> omawia znaczenie warstw obrazu w programie GIMP</li> <li><input type="checkbox"/> tworzy i usuwa warstwy</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> używa narzędzi zaznaczania dostępnych w programie GIMP</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> łączy warstwy w obrazach tworzonych w programie GIMP</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> tworząc rysunki w programie GIMP, wykorzystuje narzędzia zaawansowane</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• nagrywa film kamerą cyfrową lub z wykorzystaniem smartfona</li> <li>• tworzy projekt filmu w programie Shotcut</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• przestrzega zasad poprawnego nagrywania filmów wideo</li> <li>• dodaje nowe klipy do projektu filmu</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• wymienia rodzaje formatów plików filmowych</li> <li>• dodaje przejścia między klipami w projekcie filmu</li> <li>• usuwa fragmenty filmu</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• dodaje napisy do filmu</li> <li>• dodaje ścieżkę dźwiękową do filmu</li> <li>• zapisuje film w różnych formatach wideo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> przygotowuje projekt filmowy o przemyślanej i zaplanowanej fabule, z wykorzystaniem różnych możliwości programu Shotcut</li> </ul>