

**Rozwijanie umiejętności uczniów i nauczycieli z wykorzystaniem sprzętu
zakupionego w ramach programu „Laboratoria przyszłości”
w roku szkolnym 2023/2024**

Współczesny system edukacji dzieci otwiera nieograniczone możliwości, pozwalające poznawać otaczającą rzeczywistość w niecodzienny sposób. Dzięki zaawansowanej technologii jakość oraz sposób przekazywania wiedzy mogą zyskać zupełnie nowy format. Atrakcyjne dla dzieci i intuicyjne w zastosowaniu dla nauczycieli laboratoria to wysoka jakość edukacji w nowoczesnym wydaniu. System wyposażenia szkoły w najwyższej klasy oprogramowanie, urządzenia oraz instrukcje stanowi możliwość realizacji podstawy programowej w przyjazny dla dzieci, atrakcyjny, inspirujący i angażujący sposób.

Dzięki zakupionemu sprzętowi i wszechstronności programu oraz dostosowaniu urządzeń możliwa jest realizacja nauki w sposób kreatywny, innowacyjny. Nauka w salach staje się przestrzenią wirtualną, w której dzieci i młodzież mogą nie tylko poznawać program, ale i rozwijać swoje umiejętności. Niezbędne są okulary ClassVR, dzięki którym uczniowie przenoszą się do świata nowoczesnej edukacji.

Program Laboratoria Przyszłości, to świetnie przygotowany materiał i założenia. Pozwala na rozwój różnych umiejętności i kompetencji wśród młodzieży, w zależności od dobranych materiałów. Zgodnie z ideą rozwoju kompetencji STEAM, w szkołach pojawiła się drukarka 3D, sprzęt do nagrywania czy nawet stacje lutownicze.

Ideą Programu Laboratoria Przyszłości jest wspomaganie rozwoju młodzieży, poprzez zwiększenie dostępności narzędzi, które do tej pory były limitowane. To pozwoli na wprowadzenie zajęć pozalekcyjnych, które będą przepustką do lepszej przyszłości dla dzieci, niezależnie od ich statusu społecznego i stanu materialnego. Nowe urządzenia to także szansa dla nauczycieli, aby ich lekcje były atrakcyjniejsze. Kluczem do uwagi dzieci i młodzieży to taki przekaz wiadomości, który będzie lekki i zrozumiały.

Program „Laboratoriów Przyszłości” w roku szkolnym 2023/2024 zakłada realizację zajęć z wykorzystaniem scenariuszy, które są wparciem procesu dydaktycznego poprzez uczynienie go innowacyjnym i interdyscyplinarnym. Realizacja programu może odbywać się w czasie różnych lekcji. Z całą pewnością umożliwi to ich realizację w sposób ciekawy dla ucznia i nauczyciela. Wszystkie odbyte zajęcia zostaną udokumentowane w formie pisemnej i wizualnej z wykorzystaniem zakupionego sprzętu laboratoryjnego.

Arkadiusz Fulas

Załącznik:

https://aktin.pl/webroot/files/my_files/ClassVR%20Materia%C5%82y/50%20KREATYWNYCH%20LEKCJI.pdf



 **CLASSVR**[®]

50

KREATYWNYCH SPOSOBÓW WYKORZYSTANIA CLASSVR

Nowość 2021