**REGULAMIN SZKOLNEGO TURNIEJU CS:GO ZSP PRZASNYSZ O PUCHAR DYREKTORA**

&

1. Organizator
2. Organizatorem turnieju jest Zespół Szkół Powiatowych im. mjra Henryka Sucharskiego w Przasnyszu.

&

1. Założenia organizacyjne
2. Konkurs jest adresowany do młodzieży powyżej 18 roku życia ze szkół ponadpodstawowych oraz ponadgimnazjalnych.
3. Konkurs zostanie przeprowadzony w 23-24 maja 2023 r.
4. Dopuszcza się korzystanie z własnego sprzętu komputerowego.
5. Zgłoszenia do turnieju przyjmowane są do 12 maja na email [turniej-cs@zsp-przasnysz.edu.pl](mailto:turniej-cs@zsp-przasnysz.edu.pl).
6. Zgłoszone drużyny zostaną poinformowane o terminie i godzinie swojej rozgrywki 16 maja.

&

1. Drużyna i zawodnicy
2. Drużyna musi się składać z 5 osób.
3. Każda zawodnik drużyny posiada własne konto na platformie steam.
4. Każda drużyna musi posiadać kapitana, który będzie łącznikiem między drużyną a organizatorem.
5. Zawodnik może reprezentować tylko jeden zespół.
6. Zawodnik nie może zmieniać drużyny w trakcie trwania rozgrywek.
7. Zawodnikowi jak i całej drużynie zabrania się używania wulgarnych nazw w „nicku” oraz w „nametagu”, kierowania wulgarnych treści do pozostałych graczy.
8. Każdy z uczestników turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek jest równoważne z akceptacją postanowień regulaminu. Biorąc udział w turnieju zawodnicy oraz opiekunowie wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych i wykorzystanie wizerunku na potrzeby przeprowadzenia turnieju.
9. Drużyna ma czas 10 minut na stawienie się na mecz od czasu wyznaczonego. Jeżeli drużyna nie stawi się na mecz przegrywa walkowerem.
10. Istnieje możliwość dopisania szóstego (rezerwowego) zawodnika.

&

1. Rozgrywki
2. Wyłonienie zwycięzcy odbędzie się systemem pucharowym (przegrany odpada)
3. Drużyny, które wygrają mecze półfinałowe zagrają w finale o zwycięstwo, natomiast przegrani z półfinałów zagrają o 3 miejsce w turnieju.
4. Mapa rozgrywki – mirage.
5. Za używanie tzw. błędów gry grozi dyskwalifikacja z turnieju.
6. Używanie czatu w grze w celu obrażenia bądź zirytowania przeciwnika jest surowo zabronione, może to grozić dyskwalifikacją.
7. W przypadku remisu zastosowana będzie dogrywka.
8. Rozgrywki będą prowadzone w dwóch salach informatycznych w Zespole Szkół Powiatowych im. mjra Henryka Sucharskiego w Przasnyszu przy ulicy Mazowieckiej 25.

&

1. Cele turnieju
2. Integracja międzyszkolna.
3. Ćwiczenie umiejętności współpracy drużynowej i komunikacji

&

1. Kary i rozstrzygnięcia
2. Kwestie sporne rozpatruje administrator, jego decyzja jest nieodwołalna.
3. Używanie niedozwolonego oprogramowania jest surowo karane, może to grozić dyskwalifikacją.
4. W trakcie trwania meczu obowiązuje kultura, przestrzeganie netykiety jak i kultury osobistej.
5. Administracja może wyciągnąć konsekwencje od drużyny, nawet jeśli wina leży po stronie tylko jednego zawodnika.
6. Wulgarne treści, zachowania, spamowanie, prowokowanie, zarówno w trakcie meczu w komentarzach przed i po meczowych są zabronione.

&

1. Administratorzy

Robert Wróblewski

Alicja Adamczyk

Mirosław Królicki

Ewelina Gołębiowska

Małgorzata Jaworska